**Bilan Cours**

But :

* Découple l’utilisation d’un système de comment les objets de ce même système sont crées, composés et représenté.
* Idées :
  + Encapsuler la connaissance des classes concrètes que le système utilisé.
  + Cacher comment les instances des classes concrètes sont crées et combinées.

Solution :

* Creator : déclare l’interface d’un objet constructeur, une ou un ensemble de méthodes retournant des objet constructeur.
* ContcreteCreator : implémente l’interface d’un objet constructeur.

Singleton :

* Intention :
  + S’assure qu’une classe n’ qu’une seule instance en mémoire et permet un accès global à celle-ci.
  + Permet une initialisation “just in time” ou à la première utilisation.
* Problème de conception à résoudre :
  + L’application a besoin d’une et d’une seule instance d’une classe.
  + Un accès global à cette variable est nécessaire.
* La forme la plus simple est :
  + L’instance est une variable de classe privée.
  + L’accesseur est une méthode de classe publique.